



Bola 8 – Regras

Índice

- 1.1 – Mesas – Bolas – Equipamento
- 1.2 – Saída – Posicionamento das bolas
- 1.3 – Tacada
- 1.4 – Tacada – Bola Anunciada
- 1.5 – Bola não embolsada – Turno
- 1.6 – Ordem de saída
- 1.7 – Abertura – Saída
- 1.8 – Jogo – Começo
- 1.9 – Abertura – Desvio da bola branca
- 1.10 – Bola na mão atrás da linha de saída
- 1.11 – Bolas embolsadas
- 1.12 – Posição das bolas
- 1.13 – Pé no chão
- 1.14 – Tacar com bolas em movimento
- 1.15 – Tacada completa
- 1.16 – Linha de saída – Definição
- 1.17 – Faltas – Penalizações
- 1.18 – Faltas – Falhar contacto com as bolas de grupo
- 1.19 – Tacada legal
- 1.20 – Bola branca – Faltas
- 1.21 – Faltas por tocar acidentalmente as bolas
- 1.22 – Faltas – Contactos penalizáveis
- 1.23 – Faltas – Dupla tacada
- 1.24 – Faltas – Tacada
- 1.25 – Faltas – Equipamento
- 1.26 – Faltas – Falta de contacto com a mesa
- 1.27 – Jump shots
- 1.28 – Bolas fora da mesa
- 1.29 – Faltas intencionais – Penalizações
- 1.30 – Faltas – One foul limit
- 1.31 – Bolas – Movimento espontâneo
- 1.32 – Bolas embolsadas – Adicionais
- 1.33 – Interferência externa
- 1.34 – Abertura – Saídas subsequentes
- 1.35 – Entradas – Alternância de turnos



- 1.36 – Bola colada a uma tabela
- 1.37 – Bola na mão – Atrás da linha de saída
- 1.38 – Bola na mão
- 1.39 – Interferências
- 1.40 – Equipamento - Uso indevido
- 1.41 – Pontos de referência
- 2.0 – Objectivo – Composição
- 2.1 – Call shots – Jogadas anunciadas
- 2.2 – Abertura – Colocação das bolas
- 2.3 – Tacada (legal) de abertura
- 2.4 – Tacada de abertura – Falta
- 2.5 – Tacada de abertura – Faltas
- 2.6 – Tacada de abertura - Bola 8 embolsada
- 2.7 – Mesa aberta
- 2.8 – Escolha de grupo
- 2.9 – Tacada legal
- 2.10 – Safe – Safety shot
- 2.11 – Turno
- 2.12 – Faltas – Penalização
- 2.13 – Tacadas combinadas
- 2.14 – Bolas ilegalmente embolsadas
- 2.15 – Bolas fora da mesa
- 2.16 – Jump e Massé
- 2.17 – Bola 8 – Faltas
- 2.18 – Jogo perdido
- 2.19 – Jogo empatado
- 2.20 – Jogar deliberadamente a bolas do grupo do adversário



Bola 8 – Regras

1.1 – Mesas – Bolas – Equipamento

As regras aqui descritas pressupõem que as mesas, bolas e restante equipamento estão de acordo com as normas standard prescritas pela WPA (World Pool Association).

1.2 – Saída – Posicionamento das bolas

Todas as bolas colocadas no triângulo devem, tanto quanto possível, estarem pressionadas de tal forma que garantam o contacto entre si. A bola colocada no vértice superior do triângulo é posicionada sobre o ponto de intercepção da segunda linha horizontal de topo com a linha longitudinal de topo. No jogo de Bola 8, o triângulo é composto por dois grupos de 7 bolas (da 1 à 7 – unicolores – e da 9 à 15 – listadas) e uma bola preta com o n.º 8. A bola preta é colocada no meio do triângulo, sendo que nos vértices inferiores do mesmo não poderão estar duas bolas do mesmo grupo.

1.3 – Tacada

Para que uma tacada seja considerada legal, a bola branca só pode ser tacada com a sola do taco. É considerada falta o não cumprimento desta norma.

1.4 – Tacada – Bola Anunciada

Todas as jogadas não evidentes terão de ser previamente anunciadas. O jogador deve, antes de tacar, anunciar qual a bola a que vai jogar, bem como a bolsa onde a vai tentar introduzir. Não é necessário anunciar outros detalhes, como número de tabelas, carambolas, desvios, repiques, combinação de bolas, etc., bastando somente o anúncio de qual a bola visada e a respectiva bolsa.

1.5 – Bola não embolsada – Turno

Se um jogador, numa tacada legal, falhar a concretização da bola previamente anunciada, o seu turno termina cedendo a vez ao oponente o qual, por sua vez, iniciará o seu turno.

1.6 – Ordem de saída

A ordem de saída é determinada por tiragem à tabela. Na tiragem à tabela devem ser observados os seguintes procedimentos:

- 1) Ambos os jogadores devem usar bolas de igual tamanho e peso (duas bolas brancas de preferência, ou duas bolas de cor sólida) com bola na mão atrás da linha de saída e, com um jogador à esquerda e outro à direita da mesa e cada um usando a sua área de jogo. As bolas devem ser tacadas em simultâneo, contactar a tabela de topo e voltar para tabela de saída.
- 2) Tem a opção de sair ou ceder o privilégio ao oponente (que não poderá recusar) o jogador cuja bola ficou posicionada mais perto da tabela de saída.
- 3) Perderá automaticamente a opção de sair o jogador cuja bola: cruzar a linha longitudinal e passe para a área considerada área do oponente; falhar o contacto com a tabela de topo; seja introduzida numa



bolsa, salte para fora da mesa; contacte com a tabela lateral; contacte mais de uma vez a tabela de topo; bem como toda e qualquer situação que seja considerada falta.

4) Se ambos os jogadores cometerem falta ou se for impossível determinar qual das bolas está mais perto da tabela de saída, repetir-se-á a tiragem à tabela.

1.7 – Abertura – Saída

Abre o jogo o jogador que venceu a tiragem à tabela. Este terá a opção de, caso não queira sair, ceder esse direito ao oponente, não podendo este recusar.

1.8 – Jogo – Começo

A tacada de abertura é feita com bola na mão atrás da linha de saída. As bolas de cor são posicionadas de acordo com o constante no 1.2 e o mesmo considera-se iniciado logo que a bola branca, tacada com a sola do taco, ultrapasse a linha de saída.

1.9 – Abertura – Desvio da bola branca

Na tacada de abertura, é considerado falta parar ou desviar a trajectória da bola branca depois desta ultrapassar a linha de saída e antes de ter atingido qualquer bola de cor. Neste caso, o oponente tem a opção de ser ele a efectuar a tacada de saída ou ceder esse direito ao adversário. O jogador faltoso deve ser avisado que uma segunda violação desta regra, durante a partida, implica a perda da mesma por falta de comparência.

1.10 – Bola na mão atrás da linha de saída

O jogador que usufrua de bola na mão atrás da linha de saída (esta situação só se verifica quando há falta na tacada de abertura) pode colocar a bola em qualquer ponto da mesa mas, sempre atrás da linha de saída. Não pode jogar a nenhuma bola que se encontre atrás da referida linha, a menos que a bola branca, depois de ultrapassada a linha, volte (por tabela ou carambola) e contacte uma bola do seu grupo. A posição da bola na mesa é determinada pela sua base (ponto de apoio). Sempre que o jogador colocar a bola sobre ou para além da linha de saída, deve ser avisado do facto pelo adversário antes de tacar. Se o jogador não for alertado a tacada é considerada legal.

1.11 – Bolas embolsadas

Uma bola é considerada embolsada se, como resultado de uma tacada legal, cair e permanecer numa bolsa. Uma bola que ressalte numa outra anteriormente embolsada e retorne à mesa de jogo não é considerada embolsada.

1.12 – Posição das bolas

A posição de uma bola é determinada pela sua base, isto é, pelo seu ponto apoio com a mesa.

1.13 – Pé no chão

No acto de tacar, o jogador deve, pelo menos, ter um dos pés em contacto com o solo no momento em que a sola do taco entra em contacto com a bola branca. O não cumprimento desta norma é considerado falta.



1.14 – Tacar com bolas em movimento

No acto de tacar, todas as bolas devem estar perfeitamente imobilizadas. É considerado falta tacar a bola branca quando esta ou, qualquer outra, se encontrar em movimento.

1.15 – Tacada completa

Uma tacada só é considerada terminada quando todas as bolas se imobilizarem e após 5 (cinco) segundos depois da sua imobilização.

1.16 – Linha de saída – Definição

A área de saída, zona situada entre a tabela de saída e a linha de saída, não inclui, como fazendo parte desta, a linha de saída. Quando uma bola de cor se situar em cima da linha de saída, esta é jogável quando as regras específicas de um jogo determinarem que o jogador só pode jogar às bolas que se situem para lá da área de jogo.

1.17 – Faltas – Penalizações

As penalizações seguintes aplicam-se a todas as faltas:

- a) O jogador termina o turno cedendo a vez ao adversário;
- b) O oponente terá bola na mão;

1.18 Faltas – Falhar contacto com as bolas de grupo

É falta sempre que a bola branca contacte primeiro as bolas do grupo adversário. A bola branca, em tacada directa ou tabelada, deve contactar, sempre, em primeiro lugar uma das bolas do grupo pertencente ao jogador.

1.19 – Tacada legal

Um jogador deve contactar primeiro uma bola do seu grupo e depois:

- a) Embolsar legalmente uma das bolas do seu grupo;
- b) Fazer com que a bola branca ou qualquer outra bola contacte, pelo menos, uma tabela.

O não cumprimento de um destes requisitos é considerado falta.

1.20 – Bola branca – Faltas

Se a bola branca for embolsada ou se tocar em qualquer bola já embolsada é falta.

1.21 – Faltas por tocar acidentalmente as bolas

É falta tocar ou entrar em contacto com as bolas de jogo com qualquer outra coisa (corpo, roupa, giz, auxiliar, vara, etc.) que não a sola do taco na execução legal de uma tacada. Neste caso, o árbitro, caso exista, deve reposicionar as bolas nos seus locais originais tanto quanto possível. O jogador adversário não tem opção de recolocação das bolas. Caso não haja árbitro, os jogadores deverão chegar a um consenso quanto ao local das bolas. Caso não haja acordo, prevalece a opinião do jogador que beneficia da falta.

1.22 – Faltas – Contactos penalizáveis



Se, com bola branca na mão, o jogador ao colocar a mesma contactar com qualquer bola de cor, é falta.

1.23 – Faltas – Dupla tacada

Se a bola branca estiver encostada a uma bola de cor (colada) o jogador deve tacar de forma a que a tacada seja considerada normal. Se a sola do taco, no acto de tacar, contactar mais que uma vez a bola branca (dupla tacada), com excepção da tacada de *Jump* (ver 1.27), ou se ainda estiver em contacto com a bola branca quando esta atingir a bola de cor (carroça) é falta.

1.24 – Faltas – Tacada

É falta se a sola do taco, no acto de tacar, estiver em contacto com a bola branca mais que o instante considerado normal.

1.25 Faltas – Equipamento

O jogador é responsável pelo giz, auxiliares ou outro equipamento próximo da mesa. Qualquer contacto deste equipamento com as bolas de jogo é considerado falta da responsabilidade do jogador que estiver a tacar.

1.26 Faltas – Falta de contacto com a mesa

É falta se o jogador, tacando a bola abaixo do seu centro intencionalmente, a faça perder o contacto com a mesa. Ocorrendo acidentalmente, tal acto não é considerado falta.

1.27 – Jump shots

É legal fazer saltar a bola branca pela elevação do taco no acto de tacar (jump), sendo para isso necessário tacar no hemisfério superior da bola branca.

1.28 – Bolas fora da mesa

São consideradas bolas fora da mesa, as bolas que toquem em qualquer outra zona que não a própria mesa (candeeiros, giz, etc.) mesmo que, após o contacto, retornem à mesa de jogo. Qualquer tacada que resulte numa, ou mais, bolas fora da mesa, é considerada falta. Todas as bolas que saiam da mesa são consideradas embolsadas, excepto a Bola 8 que regressa ao ponto de origem da primeira bola do triângulo..

1.29 – Faltas intencionais – Penalizações

A bola branca não deve ser tacada com outra parte do taco que não a sua sola. Qualquer contacto com outra parte do taco é falta. Se o árbitro considerar que a falta foi intencional, deve avisar o jogador que uma segunda violação desta regra resultará na perda da partida por falta de comparência.

1.30 – Faltas – Limite de uma falta por tacada

Se um jogador cometer várias faltas na mesma tacada, este é penalizado pela falta mais grave ocorrida, sendo-lhe aplicada a respectiva sanção.

1.31 – Bolas – Movimento espontâneo



Se, por qualquer motivo não determinado, as bolas se moverem por si próprias, estas devem ficar nas posições assumidas e o jogo prossegue. Se uma bola cair numa bolsa, por si própria, depois de passados 5 (cinco) segundos de imobilização, esta será repostas no seu sítio original prosseguindo o jogo. Se uma bola cair numa bolsa, por si própria, estando o jogador a jogar à mesma e de tal forma que a branca passe no seu raio sem lhe tocar, ambas serão repostas nos seus sítios originais e o jogador repetirá a jogada.

1.32 – Bolas embolsadas – Adicionais

Todas as bolas adicionais, embolsadas numa tacada legal, permanecerão embolsadas com excepção para a bola 8, se não for a bola legalmente visada.

1.33 – Interferência externa

Se as bolas forem deslocadas das suas posições por interferência externa, as mesmas serão recolocadas nas suas posições originais, tanto quanto possível, imediatamente após o incidente pelo respectivo árbitro, oficial de torneio ou por consenso dos dois adversários. Esta regra aplica-se também a actos motivados pela natureza (terramotos, tornados, cortes de energia, etc.). Se for de todo impossível a reposição fiel das bolas, repetir-se-á o jogo, pertencendo a abertura ao mesmo jogador que anteriormente saiu.

1.34 – Abertura – Saídas subsequentes

Uma partida consiste num número determinado de jogos (a definir pelo regulamento desportivo), em que a saída é alternada independentemente do resultado.

1.35 – Entradas – Alternância de turnos

No decorrer de um jogo, os jogadores alternarão as entradas (turnos) na mesa. O turno de um jogador termina assim que não embolsar legalmente uma bola do seu grupo ou cometer qualquer tipo de falta. Quando um jogador terminar o seu turno na mesa, o oponente aceitará a posição das bolas e iniciará, por sua vez, o seu turno.

1.36 – Bola colada a uma tabela

Quando uma bola de cor e do grupo do jogador estiver em contacto (colada) com uma tabela, essa tabela, para efeitos de regras não conta como tal.

Da tacada deve resultar, como consequência:

- a) A bola de grupo ser embolsada;
- b) A bola branca contacta a tabela, após contactar a bola de grupo;
- c) A bola não é embolsada mas contacta outra tabela;
- d) Outra bola de cor contacta uma tabela;
- e) Contacte essa mesma tabela após embater noutra bola;

A não satisfação de, pelo menos, uma destas condições, é considerado falta. Uma bola não é considerada colada a uma tabela a menos que, depois de examinada pelo árbitro ou adversário, seja



anunciada como estando em contacto com a tabela. O anúncio deve ter lugar antes de o jogador tacar ou não será considerado válido.

1.37 – Bola na mão – Atrás da linha de saída

Um jogador com bola na mão atrás da linha de saída deve tacar a bola para lá da linha de saída antes que esta entre em contacto com qualquer tabela, bola de cor ou retorne à área de saída. A sua não observância, havendo árbitro, é considerada falta e o oponente terá bola na mão. Não havendo árbitro, o oponente tem a opção, reclamando falta, de ter bola na mão ou solicitar que o adversário repita a tacada, depois de as bolas estarem reposicionadas nos locais originais.

Excepções:

– As bolas colocadas em cima da linha de saída são consideradas como estando fora da área de saída, logo legalmente jogáveis, assim como as bolas colocadas fora da área de saída, mas tão perto da linha de saída que ao serem contactadas pela a bola branca esta, como é lógico, ainda não tenha ultrapassado essa mesma linha. Qualquer jogador que intencionalmente provoque o contacto da bola branca com uma bola de cor que esteja na área de saída será penalizado por conduta anti-desportiva.

1.38 – Bola na mão

O jogador pode posicionar a bola com a mão ou qualquer parte do taco, incluindo a sola. Quando posicionada, e o jogador deve avisar de tal facto, qualquer outro contacto com a bola, que não seja a tacada legal, é falta.

1.39 – Interferências

Se o oponente, por qualquer meio, perturbar ou desconcentrar o adversário quando este se está a jogar, deverá ser penalizado por conduta anti-desportiva. Dependendo da gravidade da situação, o jogador prevaricador poderá inclusivamente ser desqualificado. Tacar fora do seu turno é considerado como interferência.

1.40 – Equipamento - Uso indevido

Os jogadores não estão autorizados a usar as bolas, triângulos, giz ou qualquer outro tipo de equipamento para calcular ângulos, medir distâncias ou estabelecer referências. Apenas o taco pode ser usado para este efeito. A não observância desta regra é considerado falta.

1.41 – Pontos de referência

O jogador que intencionalmente marcar a mesa, de qualquer modo, incluindo o posicionamento do giz, para auxiliar à execução de uma tacada, incorre em falta.

2.0 – Objectivo – Composição

Na Bola 8 são utilizadas uma bola branca e quinze bolas coloridas, numeradas de 1 a 15. Um dos jogadores deverá embolsar as bolas do grupo numerado de 1 a 7 (cor sólida) enquanto que o oponente deverá embolsar as bolas do grupo numerado de 9 a 15 (listadas). O jogador que primeiro embolsar todas as bolas do seu grupo e, legalmente, embolsar a bola 8, vence o jogo.



2.1 – Call shots – Jogadas anunciadas

Na Bola 8, todas as jogadas são previamente anunciadas. O jogador deve anunciar a bola de grupo a que vai jogar e a bolsa onde a vai tentar embolsar. Dispensam estas formalidades todas as jogadas claramente evidentes (jogadas óbvias). Não é requerida qualquer outra informação adicional, como o número de tabelas, carambolas, ou outros detalhes para atingir o fim proposto. Qualquer bola introduzida em falta permanecerá embolsada, independentemente de a bola pertencer ao jogador faltoso ou ao oponente. A tacada de abertura não é considerada jogada de bola anunciada, pelo que se a Bola 8 for embolsada nesta tacada regressa ao ponto da primeira bola do triângulo e o jogador continua no seu turno.

2.2 – Abertura – Colocação das bolas

Para colocação das bolas de cor deve ser usado um triângulo devendo as mesmas ficarem em contacto (coladas) umas com as outras. A bola 8 deve posicionar-se no centro do triângulo, a bola situada no vértice anterior deve ficar situada sobre o ponto de intercepção da linha de topo horizontal e a linha de topo longitudinal, um dos vértices posteriores deve conter uma bola de cor sólida, enquanto o outro deverá ter uma bola listada. As bolas colocadas no centro do triângulo devem estar perfeitamente colocadas sobre a linha longitudinal de topo.

2.3 – Tacada (legal) de abertura

Na tacada de abertura, o jogador não está obrigado a anunciar qual a bola e bolsa visadas. A tacada será considerada válida se o jogador com bola na mão e colocada atrás da linha de saída:

- a) Embolsar, pelo menos, uma bola de cor;
- b) Fizer com que no mínimo quatro bolas numeradas contactem a tabela.

A não observância da alínea a) ou b) constitui falta e permite ao oponente optar por aceitar a posição das bolas e jogar, mandar formar o triângulo e executar ele próprio a saída ou, em alternativa, ordenar que seja o adversário a sair novamente.

A introdução da bola branca na tacada de abertura, sendo falta, permite ao oponente ter bola na mão atrás da linha de saída.

2.4 – Tacada de abertura – Falta

Se um jogador cometer falta na tacada de abertura, todas as bolas embolsadas permanecerão embolsadas e a mesa é considerada aberta. O oponente terá então bola na mão atrás da linha de saída e aceitará a posição das bolas ou pode exigir o reinício da partida, com nova formação do triângulo, podendo sair ou conceder esse direito ao adversário.

Optando por ter bola na mão atrás da linha de saída, o jogador não pode jogar a nenhuma bola que se encontre aquém da referida linha, isto é, que se encontre na área de saída, a menos que a bola branca passe para além da linha e retorne à área de saída.

2.5 – Tacada de abertura – Faltas

Se um jogador na tacada de abertura colocar qualquer bola fora da mesa de jogo, o oponente terá a



opção de aceitar a posição das bolas e iniciar o seu turno, ou optar por ter bola na mão atrás da linha de saída e iniciar o seu turno.

2.6 – Tacada de abertura - Bola 8 embolsada

A introdução numa das bolsas da bola 8 na tacada de abertura não constitui, por si só, falta. Neste caso, o jogador que saiu tem por opção recolocar a bola no ponto onde a linha longitudinal de topo intercepta a segunda linha horizontal de topo

(ou no sítio mais próximo, mas sempre sobre a linha longitudinal), aceitar a posição das bolas e retomar o turno, ou solicitar nova formação do triângulo e sair novamente.

Se a bola 8 for introduzida numa das bolsas como consequência da tacada de saída, havendo simultaneamente falta na abertura, o oponente poderá optar por recolocar a bola 8 no ponto onde a linha longitudinal de topo intercepta a linha horizontal de topo (ou no sítio mais próximo, mas sempre sobre a linha longitudinal), aceitar a posição das bolas e, com bola na mão atrás da linha de saída, iniciar o seu turno ou exigir o reinício da partida, com nova formação do triângulo, podendo sair ou conceder esse direito ao adversário.

2.7 – Mesa aberta

A mesa considera-se aberta sempre que a escolha de grupos de bolas ainda não esteja determinada, podendo o jogador jogar a qualquer grupo de bolas enquanto a indefinição de grupos se mantiver. A mesa encontra-se aberta na e após a tacada de saída e nas tacadas subsequentes enquanto não se definirem o grupo de bolas (sólidas ou listadas) pertencentes a cada jogador. Assim que um dos jogadores, legalmente, determinar o seu grupo de bolas e o grupo de bolas do adversário, cessará o estado de mesa aberta. Na situação de mesa aberta, é legal jogar a uma bola sólida para embolsar uma bola listada e vice-versa, sendo requerido apenas, o anúncio prévio.

Excepção: quando a primeira bola contactada for a bola 8, é falta e nenhuma bola embolsada será considerada, mantendo-se a situação, neste caso, de mesa aberta. O jogador faltoso terminará o seu turno, todas as bolas ilegalmente embolsadas permanecerão embolsadas e o oponente iniciará o seu turno com bola na mão.

2.8 – Escolha de grupo

A escolha de grupo nunca é determinada na tacada de abertura. A escolha de grupo é determinada quando, na sequência de uma tacada legal, um dos jogadores embolse uma bola após a tacada de abertura.

2.9 – Tacada legal

Em todas as tacadas (excepto na abertura ou em situação de mesa aberta) o jogador deve atingir primeiro uma bola do seu grupo e embolsar a bola, ou fazer com que pelo menos uma bola contacte a tabela. É permitida a tabela seca, no entanto, mesmo neste caso, após o contacto com a bola do seu grupo, o jogador deve embolsar uma bola ou fazer com que pelo menos uma bola, após o contacto, atinja uma tabela. Falhando qualquer um destes requerimentos é falta.



2.10 – Safe – Safety shot

Por razões táticas, um jogador pode embolsar legalmente uma bola do seu grupo e descontinuar o turno se, para tal, tiver previamente anunciado “safe” ou “safety” ao adversário. Se tal anúncio não for feito, o jogador será obrigado a dar continuidade ao seu turno, tendo de jogar novamente.

2.11 – Turno

Um jogador continuará a jogar sempre que legalmente embolsar as bolas do seu grupo. Depois de todas as bolas do seu grupo embolsadas, tentará concretizar a bola 8. Conseguindo-o, legalmente, vence o jogo.

2.12 – Faltas – Penalização

Não considerando as faltas disciplinares ou as faltas intencionais (de natureza disciplinar), as faltas técnicas são penalizadas com bola na mão. O oponente, tendo bola na mão, pode colocar a mesma em qualquer ponto da mesa (com a mão ou qualquer parte do taco, incluindo sola) e iniciar o seu turno. Depois de colocada, devendo o jogador anunciá-lo, qualquer outro contacto com a bola é considerado falta, desde que não seja o acto legal de tacar. Exceptuam-se as faltas resultantes da tacada de abertura, onde o oponente, tendo bola na mão, apenas poderá colocar a bola branca na área de saída (em qualquer ponto desta) mas sempre atrás da linha de saída.

2.13 – Tacadas combinadas

É permitida a combinação de bolas numa tacada legal. No entanto, a bola 8 nunca pode ser usada como primeira bola a contactar numa combinação de bolas, a menos que o jogador já tenha embolsado todas as bolas do seu grupo. De outro modo, se tal contacto ocorrer é falta.

2.14 – Bolas ilegalmente embolsadas

Uma bola é considerada ilegalmente embolsada quando:

- a) Resultou de uma tacada em que uma falta foi cometida;
- b) Entrou numa bolsa diferente da bolsa anunciada;
- c) Quando anteriormente ao acto de tacar o jogador tiver anunciado “safe” ou “safety”.

Todas as bolas ilegalmente embolsadas permanecerão embolsadas.

2.15 – Bolas fora da mesa

Qualquer dos jogadores que acidentalmente fizer saltar para fora da mesa de jogo uma ou várias bolas, é penalizado com falta (bola na mão para o oponente) e perda de turno.

Excepção: Para a bola 8, a qual saindo da mesa de jogo tem como penalidade a perda do jogo.

2.16 – Jump e Massé

É permitido o jump e massé. No entanto, o contacto com qualquer outra bola que não seja a bola de grupo, é falta.

2.17 – Bola 8 – Faltas



Quando a bola 8 for a bola de jogo legalmente visada, qualquer falta cometida não implica a perda de jogo, isto se a bola 8 não for embolsada ou saltar para fora da mesa. Verificando-se uma destas duas situações, o jogador que cometeu a falta perde o jogo.

2.18 – Jogo perdido

O jogador perde automaticamente o jogo se a bola 8 for embolsada resultante de uma tacada onde houve falta; se a bola 8 for embolsada numa bolsa diferente da anunciada; se a bola 8 saltar fora da mesa de jogo; se a bola 8 for embolsada juntamente com a última bola de grupo; se a bola 8 for embolsada antes de tempo, isto é, não era considerada a bola legal de jogo.

2.19 – Jogo empatado

Se após 3 (três) turnos consecutivos na mesa por cada jogador (seis no total), o árbitro, o oficial do torneio ou ambos os jogadores entenderem que atacar a bola legal de jogo implica a perda do mesmo, as bolas devem ser repostas no triângulo e o jogo repetido. A tacada de abertura pertencerá ao jogador que anteriormente tinha aberto.

2.20 – Jogar deliberadamente a bolas do grupo do adversário

Com excepção do Pool Português, não é considerada conduta anti-desportiva embolsar intencionalmente bolas do grupo do adversário. Caso aconteça, é apenas considerada falta e o outro jogador beneficia de bola na mão. No caso do Pool Português, jogar deliberada e directamente a uma bola do grupo do adversário ou à bola 8, quando esta não for a bola de jogo legalmente permitida, é considerada jogada anti-desportiva e resulta na perda imediata do jogo.

